Testplan

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc471380420)

[Testvoorbereiding 3](#_Toc471380421)

[Testlog 4](#_Toc471380422)

# Inleiding

Het testrapport bestaat uit een testplan en testlog. In dit testplan gaan we testen of de app naar wens werkt en of er afwijkingen zijn gekomen kijkende naar het functioneel ontwerp.

# Testvoorbereiding

|  |  |
| --- | --- |
| **Activiteit** | |
| Productcode | Product |
| ca | camera |
| ma | map |
| ho | home |
| ab | album |
| lo | login |

Maak gebruik van de onderstaande tabel om te bepalen welke onderdelen van de applicatie getest moeten worden.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Onderdeel** | **Formulier** | **Functie** | **Afwijkend paginaontwerp** |
| hoofdscherm | nee | De gast kan naar verschillende schermen navigeren via het hoofdscherm | Nee |
| camera | ja | De gebruiker kan een foto maken en deze toevoegen aan de database doormiddel van een kort formulier | Ja |
| Map | nee | De gebruiker kan zien waar de foto’s zijn genomen en in welke categorie die past | nee |
| album | nee | De gebruiker kan per categorie zijn welke foto’s erbij horen | Ja |
| login | ja | De gebruiker kan hier inloggen met zijn gekregen leerlingenmail | ja |

# Testlog

Het tweede deel van het testrapport bestaat uit een testlog. Maak gebruik van onderstaande tabel bij het testen van de onderdelen van de applicatie.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Testlog** | | | | | | | |
| **Pagina** | **Datum test** | **Tester** | **Defect** | **Prioriteit** | **Verbeteractie** | **Datum actie** | **Afgehandeld door** |
| hoofdscherm | 8-7-2019 | RJ | - | 2 |  |  |  |
| camerascherm | 8-7-2019 | RJ | Foto kan gemaakt worden maar nog niet opgeslagen worden op de map | 3 | Foto kunnen opslaan in een state of een database | 9-7-2019 | RJ |
| Map | 8-7-2019 | RJ | Doordat de foto niet opgeslagen kan die ook niet weergegeven worden op de map | 2 |  |  |  |
| Album | 8-7-2019 | RJ | Doordat de foto’s niet opgeslagen worden kan het ook niet weergegeven worden in het albumscherm | 2 |  |  |  |

De prioriteit van problemen wordt door middel van een getal aangeduid.

0 = Geen prioriteit

1 = Lage prioriteit voor een probleem waar niet meteen een oplossing voor hoeft te worden gevonden.

2 = Prioriteit voor een probleem dat opgelost dient te worden, maar waar voorlopig mee gewerkt kan worden.

1. = Hoogste prioriteit voor een probleem dat onmiddellijk opgelost dient te worden.